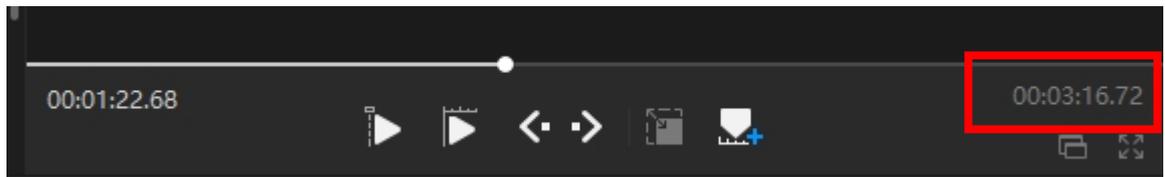


07 BGM挿入

サンプルで使用している音声付き動画の場合は BGM 挿入は必要ないのですが、風景画のような場合は BGM があつたほうが心地良く鑑賞出来ると思います。 操作方法は以前のフォトムービー作成時の BGM 挿入と同じです。

1. 再生時間の確認

- ①VideoProc 起動
- ②新規プロジェクト
- ③タイトル字幕挿入した動画を取り込む
- ④動画トラックヘドラッグ
- ⑤再生画面右下の数値をメモする

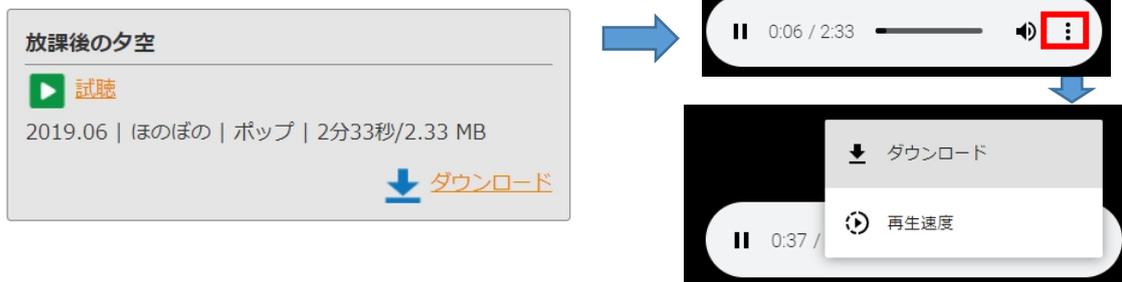


2. 著作権フリー音楽の入手

フリーサイトは沢山ありますがページ構成が分かり易く一般的音楽があるのは下記サイトです。 好みの音楽がある場合は各自で探して下さい！

* 甘茶の音楽工房：<https://amachamusic.chagasi.com/>

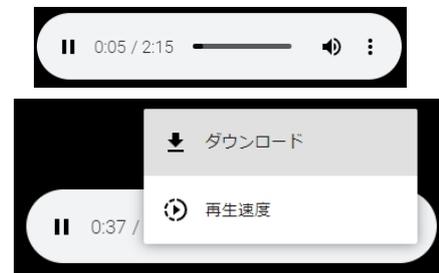
例：試聴クリック



* 音楽の卵：<https://ontama-m.com/ongaku.html>

例：mp3 クリック

曲名	イメージ	時間	mp3	ogg	楽譜
見上げる空、無限の海	さわやか 青水	2:16	mp3	ogg	PDF
春の陽射し	うららか ゆったり	2:22	mp3	ogg	PDF

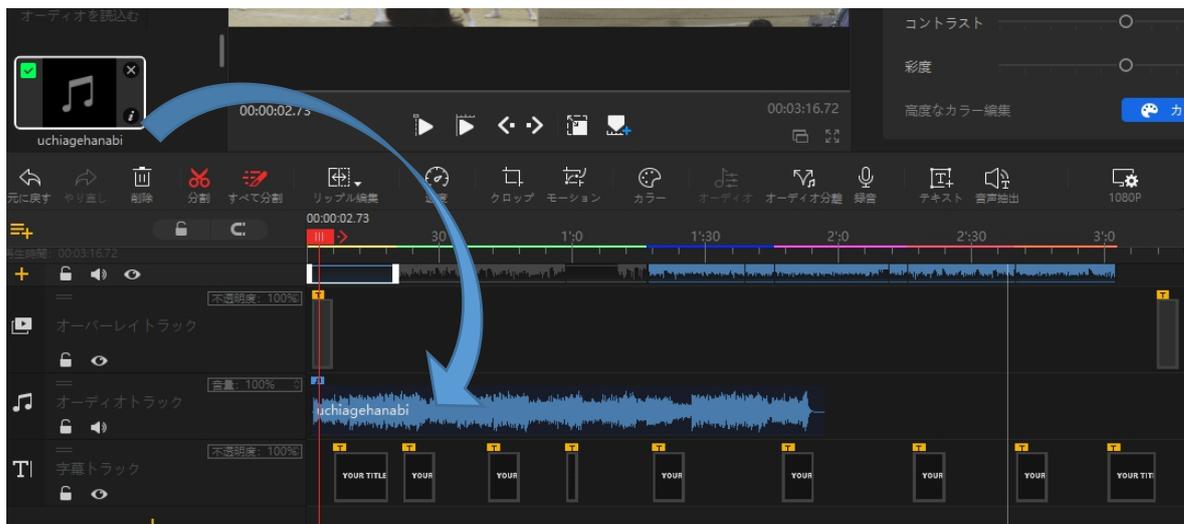


** 殆どが3分以内のものですから、再生時間以上となる複数曲をダウンロードする
** 『名前を付けて保存』画面が出ます、保存先変更可能ですが保存先メモしておくこと

3. BGM 挿入

- ①オーディオ+をクリック
- ②複数曲を取り込む

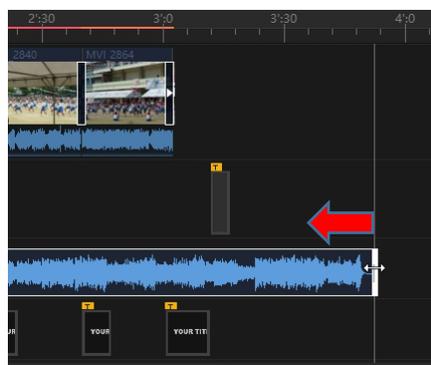
- ③複数曲を選択し、オーディオトラックへドラッグ
音楽トラックを削除していた場合でも、トラックに持っていけば自動的に音楽トラックが作成され、手を離せば挿入されます



- ④動画の音声を無音にするには音声トラックの上で右クリック⇒無音



- ⑤動画をはみ出した BGM は後部をドラッグして動画再生時間に合わせる



- ⑥再生確認
- ⑦プロジェクト保存 BGM 挿入と名前を付ける
- ⑧書き出し